

# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

## "Zjednoczone Stany Katowic"

### § 1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej, zwanej dalej „grą”, jest firma Exploring Events na zlecenie American Corner w Katowicach
2. W grze nie mogą brać udziału pracownicy organizatorów, realizatorów ani partnerów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu gry, jak również członkowie rodzin tych osób.
3. Administratorem Danych Osobowych uczestników jest firma Exploring Events z siedzibą we Wrocławiu. Kontakt: <http://exploring.pl/kontakt/>.
  - a. Dane osobowe w zakresie: imię i nazwisko, adres e-mail, telefon komórkowy, będą przetwarzane w celu przeprowadzenia rejestracji do gry i zostaną bezpowrotnie usunięte po zakończeniu przetwarzania danych.
  - b. Osobom zainteresowanym przysługują następujące prawa związane z przetwarzaniem danych osobowych: prawo dostępu do danych osobowych, prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, prawo żądania sprostowania i uzupełnienia niekompletnych danych osobowych, prawo żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych, prawo żądania usunięcia do danych osobowych, prawo do przenoszenia danych osobowych, prawo do złożenia skargi.
4. Aby skorzystać z powyższych praw, skontaktuj się z Administratorem Danych Osobowych. Szczegółowe informacje na temat przetwarzania danych osobowych będą dostępne w Punkcie startowym znajdującym się na terenie imprezy „Wrocławski Festiwal Krasnoludków”.

### § 2. Zasady gry – UDZIAŁ W GRZE ORAZ REJESTRACJA

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. **Każda z Drużyn składa się z minimum 2 a maksymalnie z 5 osób.**
3. **Minimalny wiek uczestników Gry to 8 lat.**
4. Dzieci poniżej 8. roku życia nie biorą udziału w Grze, ale mogą towarzyszyć rodzicom w czasie trwania Gry.
5. W przypadku opisanym powyżej dzieci poniżej 8. roku życia nie wliczają się do składu drużyny.
6. Przynajmniej jedna osoba w każdej zarejestrowanej w grze drużynie musi być pełnoletnia.
7. Zapisy do udziału w grze prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przysyłać na adres e-mail: [zapisy@exploring.pl](mailto:zapisy@exploring.pl).
8. Zgłoszenia będą przyjmowane od 5 października 2022r. od godziny 12:00 do 20 października 2022r. do godziny 23:59 lub do wyczerpania liczby miejsc w grze (maksymalnie 40 drużyn, nie więcej niż 200 osób, z zastrzeżeniem pkt 8 oraz § 3 pkt 5).
9. Zgłoszenia przyjmowane i weryfikowane są zgodnie z kolejnością wpływu.
10. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez serwer pocztowy organizatora uznaje się za dostarczone.
11. Osoba pełnoletnia w danej drużynie jest kapitanem drużyny.

12. Kapitan drużyny podpisuje się na liście startowej w imieniu drużyny. Jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie regulaminu Gry oraz – w zakresie regulowanym przez Kodeks Cywilny – za bezpieczeństwo swojej drużyny w czasie trwania Gry.

### **§ 3. ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA**

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 22.10.2022r. na terenie centrum Katowic w godzinach 11:00-14:00.
2. Punkt Startowy i Finałowy Gry znajdować się będą w American Corner Katowice (ul. Bankowa 14) w Sali 436
3. Odbiór kart do Gry przez zarejestrowane drogą internetową drużyny będzie możliwy od godz. 10:30 i trwać będzie do godziny 11:00 w Punkcie Startowym.
4. Kapitan drużyny (osoba pełnoletnia) kwituje odbiór karty do Gry w punkcie rejestracyjnym, podpisując się na liście drużyn.
5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu przez przedstawicieli Organizatora. Przed odbiorem karty do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
6. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji otrzyma kopertę z zawartością – kartą do Gry oraz mapą terenu Gry.
7. Odbierając kartę do Gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej regulaminem.
8. Osoby, które nie zapiszą się na Grę przez Internet, będą mogły to zrobić bezpośrednio w Punkcie Startowym, jeśli Organizator będzie dysponował wolnymi miejscami w Grze.
9. Nieodebranie karty do Gry do godziny 11:00 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze. Wolne miejsca przechodzą w tej sytuacji do puli dodatkowej.
10. Pula dodatkowa zakłada wyłącznie zestawy nieodebrane po godzinie 11:00.
11. W przypadku miejsc z puli dodatkowej, o przyjęciu zgłoszenia na Grę decydować będzie kolejność stawienia się w Punkcie Startowym w dniu 22.10.2022r. od godziny 11:00.
12. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się w dniu 22.10.2022r. jest zapoznanie się na miejscu z regulaminem Gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru karty do Gry jak również podpisanie stosownych oświadczeń, o których mowa w regulaminie.
13. W kolejce do odbioru kart do Gry należy stosować się do wszelkich obowiązujących na danym terenie obostrzeń epidemicznych.

### **§ 4. BEZPIECZEŃSTWO I WARUNKI UDZIAŁU W GRZE**

1. **Każdy pełnoletni uczestnik w momencie odbioru karty do Gry powinien przedłożyć w punkcie startowym podpisany załącznik numer 1 regulaminu – zgodę na przetwarzanie wizerunku za każdą osobę w swojej drużynie.**
2. Odebranie karty stanowi równocześnie potwierdzenie przez uczestnika dobrego stanu zdrowia umożliwiającego udział w Grze.
3. Aby wziąć udział w Grze, przed odbiorem kart do Gry uczestnik składa obowiązkowe oświadczenie ustne, że według swojej najlepszej wiedzy nie jest osobą zakażoną wirusem Covid-19, nie miał kontaktu z osobą zakażoną wirusem Covid-19 lub w trakcie kwarantanny oraz nie przebywa na kwarantannie, obowiązkowej izolacji lub pod nadzorem epidemiologicznym.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za

bezpieczeństwo niepełnoletnich uczestników Gry oraz przestrzeganie regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.

5. Zaleca się, by uczestnik samodzielnie wyposażył się w materiały ochrony osobistej zgodnie z obowiązującymi na danym terenie obostrzeniami epidemicznymi.
6. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry: karty do gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich uczestników.
7. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:
  - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - b) przetwarzanie przez Organizatora Gry danych osobowych uczestnika oraz osób towarzyszących (w domyśle: dzieci) w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu;
  - c) przetwarzanie danych osobowych gry w zakresie ich ew. udostępnienia Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym danych osobowych uczestników imprezy w przypadku wykrycia zakażenia wirusem Sars-Cov-2, u któregoś z uczestników Gry;
  - d) opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów oraz innych partnerów Gry zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek uczestników w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony, kolorowy lub jednobarwny.

## **§ 5. Zasady gry – Przebieg Gry**

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 22 października 2022r. na terenie centrum Katowic w godzinach 11.00 – 14.00.
2. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas jej rozgrywania.
3. Gra rozpoczyna się odprawą uczestników, która odbędzie się w Punkcie startowym po rozdaniu wszystkim uczestnikom kart do gry.
4. Odbierając kartę do gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej regulaminem.
5. Start gry przewidziany jest na godz. 11.00. Uczestnicy ruszają na trasę po sygnale organizatora.
6. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji otrzyma kopertę z zawartością – kartą do gry oraz mapą terenu gry.
7. Do wykonania jest 8 zadań stacjonarnych, których przebieg kontrolowany jest przez animatorów.
8. Każdy animator posiada dla drużyny zadanie do wykonania.
9. Zadania znajdują się pod opieką animatorów na terenie, którego granice zaznaczone są na mapie terenu Gry, którą drużyna otrzymuje w kopercie przed startem Gry.
10. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez animatora czy zespół posiada wszystkie elementy identyfikacyjne oraz podpisaną kartę do Gry.
11. Do zadań można będzie przystąpić dopiero od momentu startu Gry – tj. od godziny 11:00.
12. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry jest dowolna.

13. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
14. W kolejce do wykonania zadania należy zachować dystans co najmniej 2 m od innych drużyn.
15. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

#### **§ 6. Zasady gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ DYSKWALIFIKACJA**

1. Karta do gry musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.
2. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania Gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym z rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnóg.
3. Wyjątkiem od powyższego są osoby niepełnosprawne, korzystające ze środków niezbędnych do umożliwienia sprawnego poruszania się po terenie gry.
4. Zakazane jest rozdzielanie drużyn oraz współpraca z innymi drużynami.
5. W przypadku stwierdzenia przez animatora lub przedstawicieli organizatora lub realizatora naruszenia regulaminu, na kartę do gry danej drużyny wpisana zostaje decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
6. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna i skutkuje natychmiastową utratą wszelkich uprawnień nabytych w związku z udziałem członków danej drużyny w grze.

#### **§ 7. Zasady gry – ZAKOŃCZENIE GRY**

1. Gra kończy się 22 października 2022 r. o godz. 14:00.
2. Wykonywanie zadań z karty do gry będzie możliwe do godz. 13:45, tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je animatorów.
3. Czas pomiędzy zejściem animatorów ze stacji a końcem gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do Punktu finałowego gry.
4. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się do momentu dotarcia do Punktu finałowego i zdania karty w Punkcie rejestracyjnym, w którym drużyna odbierała kartę do gry.
5. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom organizatora w Punkcie rejestracyjnym.
6. Jakiegokolwiek nieprawidłowości lub wątpliwości co do przebiegu gry muszą być zgłoszone w momencie zdania karty przedstawicielowi organizatora, pod rygorem utraty uprawnień do dochodzenia jakichkolwiek roszczeń związanych z udziałem w grze.
7. Gracze mają możliwość zadecydować o zdaniu karty przed godziną zejścia animatorów ze stacji. Decyzja w tej sprawie należy **wyłącznie** do graczy.
8. **Po godzinie 14:00 karty do gry przestaną być przyjmowane.**

#### **§ 7. Wyłanianie zwycięzców i nagrody**

1. Pula nagród zostanie ogłoszona przez organizatora przed startem gry.
2. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
  - Prawidłowe wykonanie wszystkich zadań w regulaminowym czasie trwania Gry;
  - Łączny czas wykonania wszystkich zadań, rozumiany od momentu Startu gry do momentu zdania Karty w Punkcie Finałowym;

3. Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny. Uczestnicy nie mają prawa zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród.
4. Prawo do nagrody nie może być przeniesione przez laureatów na osoby trzecie.
5. O dalszym przeznaczeniu nagród nieprzyznaných i/lub nieodebranych decyduje organizator.
6. Ogłoszenie wyników nastąpi w dniu 22 października 2022 r. około godziny 14:15 w punkcie finałowym gry w American Corner Katowice.
7. Warunkiem odbioru nagrody jest osobiste stawienie się uprawnionego do jej odbioru uczestnika podczas finału i ogłoszenie przez organizatora wyników gry w Punkcie finałowym.

### **§ 8. Postanowienia końcowe**

1. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin jest do wglądu w Punkcie startowym.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
4. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu gry z niniejszym regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników, po uprzednim zgłoszeniu owych nieprawidłowości w momencie zdawania karty do gry na mecie. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Exploring Events, ul. Leszczyńskiego 4/50, 50-078 Wrocław.
5. Po upływie powyższego terminu reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez organizatorów w ciągu 30 dni.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

### **REGULAMIN RODO**

1. Informujemy, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) administratorem Pani/Pana danych osobowych przekazanych w zakresie niezbędnym do przeprowadzanie Gry Miejskiej jest Exploring Events sp. z o.o., ul. Leszczyńskiego 4/50, 50-078 Wrocław. zwana dalej: „Administratorem”.
2. W każdym czasie, w sprawach ochrony Pana/Pani danych osobowych może się Pan/Pani skontaktować z Administratorem mailowo pod adresem: zapisy@exploring.pl.
3. Pana / Pani dane osobowe, w postaci: imienia i nazwiska, numeru telefonu i adresu email będą przetwarzane w celu:
  - rejestracji i realizacji zgłoszeń do Gry Miejskiej złożonych za pośrednictwem internetu;
  - niezbędnym do przeprowadzenia Gry Miejskiej zgodnie z postanowieniami Regulaminu Gry Miejskiej

- ich ewentualnego udostępnienia Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym w przypadku wykrycia podejrzenia zakażenia wirusem Sars-Cov-2, u któregośkolwiek z uczestników Gry.
4. W związku z przetwarzaniem przez Administratora Pana / Pani danych osobowych, ma Pan / Pani prawo, w każdej chwili do:
    - wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, o ile podstawą przetwarzania danych osobowych jest Pani/Pana zgoda, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność tego przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed datą jej wycofania;
    - dostępu do swoich danych osobowych przekazanych oraz otrzymania kopii tych danych, a także do ich sprostowania (poprawiania) oraz uzupełnienia,
    - żądania usunięcia Pani/Pana danych na podstawie i w zakresie określonym w art. 17 RODO, jeżeli uważa Pani/Pan, że Administrator nie ma podstaw do tego, aby Pani/Pana dane przetwarzać;
    - ograniczenia przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO – w zakresie, w jakim prawo to nie jest wyłączone na podstawie odrębnych przepisów;
    - przenoszenia danych oraz żądania przestania danych na podstawie art. 20 RODO.
  5. Informujemy, że w każdej chwili ma Pani/Pan prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Pani/Pana danych osobowych w celach, o których mowa w pkt 3, zgodnie i na podstawie art. 21 ust. 1 RODO. Z chwilą wniesienia sprzeciwu, Administrator zaprzestanie przetwarzać Pani/Pana dane w tych celach, chyba że będzie w stanie wykazać, że w stosunku do Pani/Pana danych istnieją dla Administratora ważne prawnie uzasadnione podstawy, które są nadrzędne wobec Pana/Pani interesów, praw i wolności.
  6. Mają Państwo prawo wniesienia skargi na sposób przetwarzania danych osobowych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych odbywa się niezgodnie z prawem.
  7. **Podanie przez Panią/Pana danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do zgłoszenia i udziału w grze miejskiej. Konsekwencją niepodania przez Państwa danych osobowych będzie brak możliwości skutecznego zgłoszenia i wzięcia udziału w Grze.**
  8. Dane udostępnione przez Państwa nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.
  9. Państwa dane osobowe mogą być udostępnione wyłącznie organom lub podmiotom upoważnionym na podstawie odrębnych przepisów lub podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Administratora danych. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych, mogą być podmioty, którym Administrator ma obowiązek przekazywać dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa (m.in. Policja; Straż Miejska; Prokuratura, Sąd, Sanepid), zleceńbiorcy lub wykonawcy usług na rzecz Administratora (podmioty przetwarzające) w związku z prawidłową realizacją umowy, w tym dostawcy usług IT. 18. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
  10. Państwa dane będą przetwarzane nie dłużej niż jest to konieczne, aby umożliwić nam kontakt z Państwem, spersonalizowanie wiadomości zgodnie z Państwa preferencjami i przekazanie odpowiednich informacji, chyba że istnieje prawny obowiązek dłuższego przechowywania danych. Pana/Pani dane osobowe będą przechowywane przez cały okres przebiegu Gry Miejskiej oraz do upływu okresu zapewniającego realizację obowiązków wynikających z zapobieganiem rozprzestrzeniania się stanu epidemii COVID - 19, przy czym powyższe okresy sumują się.
  11. Po upływie obowiązkowych okresów przetwarzania Pani/Pana dane zostaną niezwłocznie usunięte.